

Figure 10-2
La matrice des
compétences de
l'équipe

	UTL	X17L	JAVA LANGUAGE	JAVA ENTERPRISE	HTML, CSS3, JAVASCRIPT	JSON, HTTP, WEB SERVICES	TDD	CLOUD COMPUTING	ALGORITHMS, DATA STRUCTURES	CONTINUOUS DEVELOPMENT	BB, SPL
CATHÉRINE	0	OK	OK	OK	1	1	0	1	0	1	1
PAUL	0	OK	OK	OK	OK	1	OK	0	0	OK	1
PABLO	1	1	1	0	OK	1	OK	1	1	0	0
ALEXIS	OK	OK	0	0	1	0	0	0	0	1	OK
RODOLPHE	OK	1	0	0	1	0	1	0	OK	0	1
				OK	JE MAÎTRISE						
				0	JE NE SUIS PAS INTÉRESSÉ(E)						
				1	JE SUIS INTÉRESSÉ(E)						

Cette matrice permet d'établir un plan de formation ou de montée en compétences, de planifier des séances de travail en binôme ou de *mentoring*, et de créer ainsi les bases d'une intelligence collective.